

Modul: Grundlagen und Grundbegriffe

Begriffe:

1. Hardware = alles greifbare (Monitor, Maus, Tastatur, DVD...)
2. Software = alles nicht greifbare (Software und Programme)
3. EDV = Elektronische Datenverarbeitung
4. Betriebssystem → z.B. Windows oder Linux (das Grundprogramm des Computers)
5. BIOS = Basic Input Output System
6. CPU = Central Processing Unit (→ Prozessor)
7. RAM = Random Access Memory – Schreib-Lese-Speicher
8. ROM = Read Only Memory – Nur-Lese-Speicher

Grundlagen:

1. Das Betriebssystem, z.B. Windows, ist die Schnittstelle zwischen Mensch und Maschine
2. Der Computer arbeitet nach dem EVA – Prinzip, das steht für Eingabe – Verarbeitung – Ausgabe
3. Wenn ein Computer startet spricht man auch vom booten bzw. hochfahren, wenn man ihn beendet vom shutdown bzw. herunterfahren